

# Info zum Buchungssystem

Nach Übermittlung der Beitrittserklärung und Einzahlung des Mitgliedsbeitrags erhalten Mitglieder einen personalisierten Link zu unserem Online-Buchungssystem.

Das Buchungssystem kann über jeden herkömmlichen Browser (Internet Explorer, Chrome, Firefox, Safari) durch Klick auf den Link geöffnet werden. Wir empfehlen aber die Installation der „teamup-App“ am Smartphone. Hat man die App installiert öffnet sie sich automatisch nach Klick auf den personalisierten Link und der Kalender wird dann in die App eingebunden.

Download im App Store

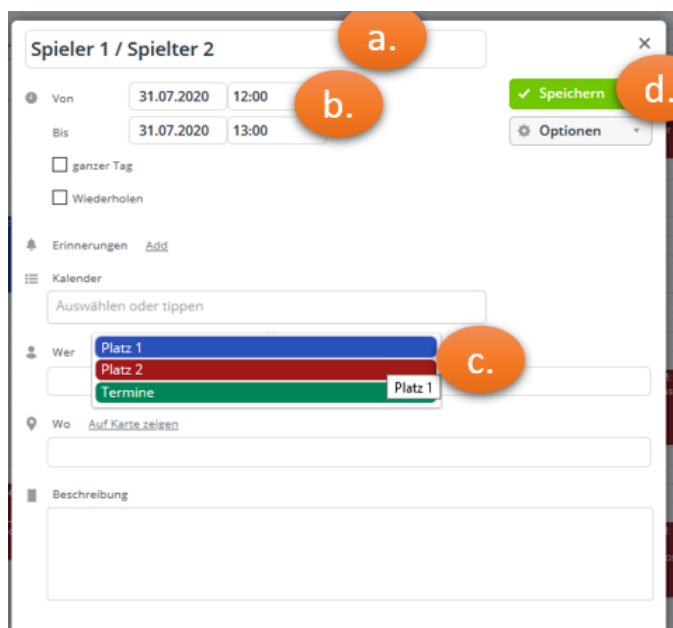


Download im Google Play Store



Vorgehensweise zur Erfassung eines Spiels:

1. Termin auswählen  
Im Kalender auf den gewünschten Termin klicken. In der Web-Ansicht öffnet sich gleich die „Erfassungsansicht“, in der App muss dazu noch auf das „+-Symbol“ geklickt werden
2. Spiel erfassen
  - a. In der obersten Zeile („Titel ...“) Namen des ersten und zweiten Spielers eintragen. Spielst du mit einem Gast, ist dein Namen sowie „Gast“ einzutragen
  - b. Termin (Datum und Uhrzeit) kontrollieren und ggf. anpassen
  - c. Im Feld „Kalender“ den entsprechenden Platz auswählen (Platz 1 Richtung Gemeinde, Platz 2 Richtung Fußballplatz)
  - d. Speichern klicken



Nachfolgende Punkte sind bitte ebenso zu beachten:

1. Pro Person darf nur 1 Stunde gebucht werden. Spielt man mit einem weiteren Mitglied bzw. Gast können 2 Stunden gespielt werden.
2. Gäste dürfen nur mit einem Mitglied spielen. Die Buchung der Primetime (ab 17:00 Uhr) ist Mitgliedern vorbehalten. Sind am Spieltag um 15:00 Uhr noch Plätze in der Primetime frei, können diese Plätze auch für Mitglied/Gast am Spieltag reserviert werden. Widerrechtliche Buchungen werden ausnahmslos gelöscht.
3. Wird nicht gespielt, bitte Buchung ehestmöglich löschen. Dazu einfach Buchung auswählen und auf „Löschen“ klicken.
4. Allgemeine Termine (Versammlungen, Meisterschaft, Turniere usw.) werden in einem eigenen (grünen) Kalender (Termine) angezeigt.